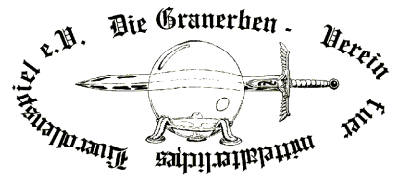


Leitfaden für die Erstellung einer Einladung zu einem LARP der „Granerben“ e.V.



Diese Informationen sollten in einer Einladung zu finden sein:

Was:

CON-Name, Einladungs-CON / Einladung darf weitergegeben werden, weitere allgemeine Infos etc.

Hintergrund:

CON spielt z.B. im Großfürstentum Nuremberg zur Zeit 1003, siehe Homepage, etc.

Wo und wann:

Ort, in der Nähe von ..., Datum von ... bis ...

Teilnahmegebühr:

... Euro, evtl. gestaffelt, zahlbar bis ... Datum, Rabatt für Vereinsmitglieder

Mindestalter:

... Jahre

Spielerzahl:

NSC's ca., SC's ca.

Unterkunft:

eigenes Zelt, gestelltes Zelt, Zimmer-Haus, Zimmer-Burg
Duschen, fließend Wasser, Toiletten, Strom, etc.

Verpflegung:

Selbstversorger, Teilverpflegung, Vollverpflegung, Festbankett, kostenloses Wasser für SC's/NSC's, Einkaufsmöglichkeit Getränke/Verpflegung auf dem Con vorhanden, etc.

Regelwerk:

Dragon Sys, That's Live, Modifizierungen siehe Homepage, andere Regelwerke werden (vor Ort) konvertiert, etc.

Das bieten wir:

Nichts versprechen was nicht gehalten werden kann (seit 01.01.2002 neues Schuldrecht), 24 Stunden In-Time, Pyroeffekte, Ambiente, Action, Dungeon, Geheimnisse, Rätsel, Taverne, Barden, Badehaus, Händler, etc.

Allgemeine Informationen:

ggf. nur Ambientezelte erlaubt, ggf. keine dunklen Spieler-Charaktere, keine Götter, Tiere und/oder Kleinkinder nicht erlaubt bzw. nur nach Absprache, bei Ankunft Zeltplatzkaution, Vorbesprechung für NSC's, Händleranmeldungen, Mülltrennung oder Selbstentsorgung, Spieler müssen evtl. auch Arbeitsdienste übernehmen, etc.

Organisator / Spielleitung:

Name, Vorname, Straße, Hausnummer, PLZ, Tel., Handy, Fax, E-Mail, etc...

Ansprechpartner SC & NSC:

Name, Vorname, Straße, Hausnummer, PLZ, Tel., Handy, Fax, E-Mail, etc...

Anreise:

Wegbeschreibung mit Skizze kommt mit Anmeldebestätigung,
NSC-Anreise ab Datum/Uhrzeit möglich,
SC- Anreise ab Datum/Uhrzeit möglich
evtl. auf Intime-Anreise aufmerksam machen, auf Parkmöglichkeiten hinweisen, darauf hinweisen wenn der „Zeltplatz“ nicht befahren werden kann, auf Anreise mit öffentlichen (Bahn, Bus, etc.) Verkehrsmitteln hinweisen, evtl. Shuttle-Service organisieren

Check IN/OUT:

Datum, Uhrzeit, Ort für Check-IN
Datum, Uhrzeit, Ort für Check-OUT

Spielbeginn/-ende:

Ort, Uhrzeit der SL-Ansprache für SC-/NSC-Lager
Datum, Uhrzeit für Spielbeginn / Spielende

Das brauchen wir von Dir:

Foto Deines Charakters in Gewandung, Charakterdaten und Hintergrundgeschichte (Charakterbogen), den überwiesenen CON-Beitrag, die unterschriebenen AGB, die ausgefüllte und unterschriebene Anmeldung,

Nur wenn wir dies alles haben ist die Anmeldung gültig! Laut AGB sind keine Con-Anmelder zulässig!

Anmeldung per Fax, Post, E-Mail an:

Name, Vorname, Straße, Hausnummer, PLZ, Tel., Handy, Fax, E-Mail (bei E-Mail Anmeldung erfolgt die Unterschrift beim Check-IN)

Überweisung an:

Kontoinhaber, Kontonummer, BLZ, Kreditinstitut
Verwendungszweck: CON-Name/Spieler Name (nicht der In-Time-Name!)

Anmeldebestätigung kommt bis:

Datum, per Post, Fax, Mail, etc.

Sonstige Kontaktmöglichkeiten:

Homepage: <http://www.granerben.de>
E-Mail: vorstand@granerben.de
CONNAME@granerben.de ist nach Rücksprache mit dem Vorstand auch möglich!

Anlage:

Intime-Einladung, Outtime-Einladung, Anmeldung, AGB, evtl. Wegbeschreibung, evtl. Standard-Charakterbogen, evtl. Mitgliedsantrag, etc...